

Elementi fondamentali della DISCIPLINA **SISTEMI E RETI**

finalizzati agli interventi di recupero da effettuarsi durante l'estate

CLASSE **4A, 4B informatica**

Docente **Paolo Ollari**

MODALITA' VALUTATIVE	
1) Tipologia di prova:	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ a) prova scritta (programma breve in C o Java o Win32; domande di teoria) ➤ b) prova orale NO ➤ c) prova pratica NO 	
2) Griglia di valutazione	
Pertinenza (aderenza agli argomenti della traccia) 3/10 Conoscenza (grado di approfondimento degli argomenti) 4/10 Esposizione (uso del linguaggio tecnico) 3/10	
COMPETENZE	CONOSCENZE
1) Saper decodificare le parti rilevanti di un pacchetto MAC/LLC, anche con la scrittura di brevi programmi	1) Conoscere i principi di funzionamento e i principali protocolli per le reti LAN.
2) Saper organizzare il livello 2 di una LAN utilizzando i dispositivi opportuni. Saper usare i programmi amministrativi per analizzare una rete LAN (es. ping, ipconfig)	2) Conoscere i principi di funzionamento e di interconnessione dei dispositivi di instradamento per le LAN e WiFi (hub, switch, bridge, managed switch, AP, STA).
3) Saper descrivere l'instradamento dei pacchetti su una WAN. Saper decodificare i campi più importanti di un pacchetto IP, saper utilizzare i programmi amministrativi per analizzare una rete IP (es. arp, tracert)	3) Conoscere i fondamenti dell'instradamento su WAN (distance vector e link state packet) e il protocollo IP (ARP e ICMP).
4) Saper configurare host e router di una LAN e progettare un piano degli indirizzi per una organizzazione; saper utilizzare i programmi per l'instradamento su una rete IP (es. route)	4) Conoscere le tecniche per organizzare reti IP. Configurazioni, Instradamento, subnetting, supernetting.

I docenti

Ollari Paolo